**CSU05: Povoar Gaiolas**

# **Seção:** Principal

| **Importância** | 70 (**Risco Baixo e Prioridade Alta)** |
| --- | --- |
| **Sumário** | O administrador pode incluir, alterar, remover ou consultar os animais que fazem parte de uma gaiola. |
| **Ator Primário** | Pesquisador |
| **Ator Secundário** | - |
| **Pré-Condição** | CSU01-Autenticar Pesquisador. |
| **Pós-Condição** | - |
| **Fluxo Principal** | |
| 1. Ator seleciona a opção do sistema Menu > Povoar Gaiola (Tela\_002).   2. O sistema exibe um menu lateral listando opções.  3. Ator seleciona uma das opções disponibilizadas pelo sistema.  4. Caso a opção seja:  a) Cadastrar: Ver Seção Cadastrar Novo Povoar Gaiola  b) Buscar: Ver Seção Buscar Povoar Gaiola  5. Sistema retorna ao passo 2. | |

# **Seção:** Cadastrar Povoar Gaiola

| **Sumário** | Cadastra os dados de uma nova Gaiola povoada no sistema do biotério |
| --- | --- |
| **Fluxo Principal** | |
| 1. Ator pressiona botão “Novo Cadastro”. 2. Sistema exibe formulário em branco para preenchimento dos dados do *povoar gaiola* (ver DD-Biotlab) (Tela\_015) 3. Ator informa os dados e pressiona botão “Salvar”. 4. Sistema verifica validade dos dados conforme DD-Biotlab. 5. Sistema grava dados informados em meio persistente. | |
| **Fluxo Exceção** | |
| **Linha 4:** Dados não válidos. Sistema exibe mensagem “Dados inválidos” e exibe os campos que estão com problemas retornando ao passo 3. | |

# **Seção:** Buscar Povoar Gaiola

| **Sumário** | Consultar alguma Gaiola povoada que faz parte do biotério |
| --- | --- |
| **Fluxo Principal** | |
| 1. Ator seleciona opção de “Buscar”. 2. Sistema exibe todas as gaiolas ocupadas registradas e uma barra de busca com filtros para ajudar na pesquisa.(Tela\_016). 3. Ator informa qual filtro vai usar. 4. Sistema vai pesquisar conforme o filtro. 5. O Autor pode clicar nos botões “Remover, Alterar” para outras funcionalidades.(Tela\_016). | |

# **Seção:** Remover Povoar Gaiola

| **Sumário** | Remove dados de uma gaiola povoada do meio persistente. |
| --- | --- |
| **Fluxo Principal** | |
| 1. Ator busca pela gaiola que deseja “Remover”.(Tela\_016). 2. Ator clica no botão “Remover” e é redirecionado a outra tela.(Tela\_017). 3. Ator seleciona opção “Confirmar”.(Tela\_017). 4. Sistema exclui os dados da gaiola do meio persistente. | |
| **Fluxo Alternativo** | |
| **Linha 5:** Ator pressiona botão “Voltar”. Retorna ao passo 1 da Seção Principal. | |
| **Fluxo Exceção** | |
| **Linha 6:** gaiola não pode ser excluída. Sistema exibe mensagem “A gaiola não pode ser excluída.”. Retorna ao Passo 1 da Seção Buscar Povoar Gaiola. | |

# **Seção:** Alterar Dados do Povoar Gaiola

| **Sumário** | Altera os dados da Gaiola povoada em meio persistente. |
| --- | --- |
| **Fluxo Principal** | |
| 1. Ator pesquisa pela gaiola que deseja Alterar.(Tela\_016). 2. Ator seleciona opção de “Alterar”.(Tela\_016). 3. Sistema exibe uma nova tela que permite alterar os dados.(Tela\_018). 4. Ator informa alterações e submete dados para o sistema. 5. Sistema verifica validade dos dados conforme DD-Biotlab. 6. Sistema atualiza dados informados em meio persistente. | |
| **Fluxo Exceção** | |
| **Linha 4:** Dados não válidos. Sistema exibe mensagem “Dados inválidos, Insira novamente os dados” e exibe os campos que estão com problemas retornando ao passo 3. | |

| **Histórico** | | |
| --- | --- | --- |
| Data | Pessoa | Alteração |
| 17/03/2024 | Iago | Criação do Caso de Uso |